



THE YOUNG IMPACT WAY IN EEN PROJECTDAG

Young Impact maakt het je graag makkelijk. Wij doen hier een voorzet hoe je de onderdelen van het programma The Young Impact Way kunt inzetten tijdens een projectdag.

Let op: bij dit programma hebben jongeren weinig tijd om de challenge voor te bereiden. Houd er rekening mee dat de challenges dus klein van aard zijn. De challenges zullen binnen of in de directe omgeving van school plaatsvinden.

T: 088-8000604

E: PROGRAMMA@YOUNGIMPACT.NL

WIJ HELPEN JE GRAAG VERDER!



ONDERDEEL	TIJDSDUUR	VOOR WIE	BENODIGDHEDEN	EXTRA INFORMATIE	ONDERWERPEN
VOORBEREIDING					
Optioneel: Buurtonderzoek	50 minuten	Alle deelnemende jongeren per klas	Werkblad Buurtonderzoek (printen)	Klassikaal of als huiswerk	- Eigen omgeving verkennen op verbeteringen
PROJECTDAG					
09.30 - 10.00 uur Kick-off door Young Impact	30 minuten	Alle deelnemende jongeren	Grote aula met microfoon, beamer en geluid		- Wat is impact? - Wat is Young Impact? - Wat zijn challenges? - Young Impact reis
10.00-10.30 uur Lange pauze	30 minuten				
10.30 - 13.30 uur Workshop door Young Impact (na de workshop vertrekken de trainers weer)	3 uur incl. pauze	25 vooraf geselecteerde jongeren, uit verschillende klassen of één klas	Lokaal met digibord, toegestuurde materialenpakket		- Wat zijn je sterke punten - Wat vind je belangrijk? - Bedenken challenge - Invullen actieplan

10.30 - 13.30 uur Digiles 1, digiles 2 en digiles 3 door docenten	3 uur incl. pauze	Overige jongeren van de kick-off per klas. Dit is dus alleen als jullie ervoor kiezen om geen extra workshops af te nemen!	Lokaal met digibord, werkblad 1 Succesformule (printen), Werkblad 2 Actieplan challenge (printen)	Deze digilessen vinden tegelijktijd met de workshop plaats. Zo zijn alle jongeren op hetzelfde moment klaar.	- Succesformule en Wat vind ik belangrijk? - Sterke punten - Bedenken challenge - Invullen actieplan
13.30 - 13.45 uur Korte pauze	15 minuten				
13.45 - 14.15 uur Vorbereiding challenges door docenten	30 minuten	Alle deelnemende jongeren per klas			- Vragen over challenge - Praktische vorbereiding
14.15 -15.15 uur of tot einde projectdag	1 uur of meer naar eigen inzicht	Alle deelnemende jongeren individueel of in groepjes			- Tijd voor actie!
Optioneel in een latere mentorles: Digiles 4 door docenten	50 minuten	Alle deelnemende jongeren per klas	Lokaal met digibord, digiles 4 in digitale handleiding	Keuze in afsluitende opdracht	- Wat heb je geleerd? - Hoe vond je het om impact te maken?

Voorbeelden van kleine challenges zijn:

- schoonmaken van de buurt*
- afvalstelsel op school verbeteren*
- met plastic afval een kunstwerk maken*
- een hele week vegetarisch eten en een receptenboek voor de klas maken*
- ik verzamel oude kleding voor een goed doel*
- ik bedank de leraren door iets liefs voor hen te doen*
- Ik verzamel kerstcadeaus in voor kinderen die het minder hebben*
- We maken een video voor ouderen die met Kerst eenzaam zijn*
- etc.*

Wil je graag meer dan 25 jongeren een workshop aanbieden, zodat de docenten geen digilessen hoeven te geven? Dat kan tegen een vergoeding voor de inzet van de trainers. De kosten hiervan zijn €300 per workshop.